

www.afvd.de

American Football Verband Deutschland e .V.

Mitglied im DOSB, IFAF, IFC, EFAF, ECA

Zoltan-A. Doboczky - Heubergstr. 34 - 81825 München

An

Alle Schiedsrichter/innen

Bundesschiedsrichterlehrwart
Supervisor Officiating
Zoltan-Andreas Doboczky

Postanschrift:
Heubergstr. 34
81825 München

Mail: zoltan.doboczky@afsvd.de

09.04.2014

Betreff: **BULLETIN 04 / 2014**

Liebe Schiedsrichterinnen,
Liebe Schiedsrichter,

anbei Informationen und Wissenswertes für die kommenden Spiele.

RE-BUY-IN BEI VERLETZUNG

Die zugehörige A.R. hat die letzte Änderung im deutschen Regelbuch überlebt.

Die Regel wurde jedoch mit dem Timeout bei Verletzungen gestrichen. Somit konnte diese im Buch auch nicht grau unterlegt werden. Die A.R. wird im nächsten Regelbuch angepasst.

TIEFER BLOCK

Eingeschränkte Spieler dürfen nur vom Ball weg tief blocken, solange derselbe sich in der Tief-Block-Zone (TBZ) befindet. Sobald der Ball die TBZ verlässt, gilt für alle Team A Spieler nur noch „Kontakt aus 10-14 Uhr“, um legal blocken zu können.

Es ist kein Foul, wenn der geblockte Spieler die Chance hatte, darauf zu reagieren, bzw. den Blocker kommen sehen kann (Kontakt aus 10-14 Uhr). Wenn der Blocker von einer Seitenlinie aus im spitzen Winkel (<90°) in Richtung der Spielfeldmitte (ursprüngliche Richtung des Balles oder Richtung der eigenen Endzone) abbiegt, kann es dennoch ein illegaler tiefer Block bzw. Crackback Block sein. Crackback Blocks werden weiterhin wie gewohnt gehandhabt.

HORSE COLLAR TACKLE

Die Regel 9-1-5 besagt:

„Allen Spielern ist es verboten, die Innenseite des Rücken- oder Seitenteils des Schulterschutzes oder des Trikots zu ergreifen und den Ballträger sofort hinunter zu ziehen. Das gilt nicht für einen Ballträger, inklusive eines möglichen Passers, der sich innerhalb der Tackle Box befindet [...]. Die Tackle Box ist aufgehoben, sobald der Ball die Zone erstmals verlassen hat.“

Problem: Es stellt sich die Frage, wie solche Tackles an Spielern gehandhabt werden sollen, die sich vor dem Snap außerhalb der Tackle Box befunden haben und dann nach dem Snap zu einem Handoff in die Tackle Box laufen oder beim Man in Motion, der ggf. vor oder beim Snap schon in die Tackle Box gelaufen ist.

Lösung: Folgt man dem „Spirit and Intent“ der Regel, dass verhindert werden soll, dass ein Ballträger, der sich im Lauf befindet, plötzlich durch den Griff in den Nacken umgerissen wird und sich dadurch schwere Verletzungen zuziehen könnte, kann man nur zu dem Schluss kommen, dass auch diese Tackles durch die Regel unterbunden werden sollen (siehe hierzu auch die Regeländerungen von R. Matern, 2011).

Die Regel 9-1-5 ist daher wie folgt zu interpretieren:

Allen Spielern ist es verboten, die Innenseite des Rücken- oder Seitenteils des Schulterschutzes oder des Trikots zu ergreifen und den Ballträger sofort hinunter zu ziehen. Das gilt solange nicht für einen Ballträger, der sich vor dem Snap bewegungslos wenigstens teilweise innerhalb der Tackle Box befunden hat, inklusive eines möglichen Passers, bis diese aufgehoben ist [...]. Die Tackle Box ist aufgehoben, sobald der Ball die Zone erstmals verlassen hat.

Praxis: Korrekt wird dieses Foul mit dem Signal 38 signalisiert, allerdings wird mittlerweile auch vielfach das noch nicht von der NCAA offiziell übernommene Signal 25 verwendet und verstanden.



PLAY CLOCK / ZAP 10 STUDY GUIDE

Situation	Play Clock		10 Sekunden Abzug möglich?		Spieler muss das Feld verlassen		Spieler kann durch Timeout weiterspielen	
	40 Sekunden	25 Sekunden	Ja	Nein	Ja	Nein	Ja	Nein
Spieler der Defense verliert den Helm								
Keine Fouls & Mehr als 1 Minute verbleibt in der Halbzeit	X			X	X		X	
Helmverlust durch Foul jederzeit während des Spiels		X		X		X		Trifft nicht zu
Keine Fouls, Unter 1 Minute in HZ & einziger Grund für Anhalten der Game Clock		X	X		X		X	
Foul durch A (nicht verbunden) & 1 Minute oder mehr verbleibt in HZ	X			X	X		X	
Foul durch A (nicht verbunden) & weniger als 1 Minute verbleibt in HZ (nicht ZAP 10 Foul)	X			X	X		X	
Foul durch A (nicht verbunden) & weniger als 1 Minute verbleibt in HZ (ZAP 10 Foul)	X			X	X		X	
Foul durch B & mehr als 1 Minute verbleibt in HZ	X			X	X		X	
Foul durch B & weniger als 1 Minute verbleibt in HZ (nicht ZAP 10 Foul)	X			X	X		X	
Foul durch B & weniger als 1 Minute verbleibt in HZ (ZAP 10 Foul)		X	X		X		X	
Uhr angehalten für Measurement, andere Fouls (z.B. ILS) oder 1st Down, jederzeit	X			X	X		X	
Uhr angehalten für Ballträger im Aus & 1 Minute oder mehr verbleibt in HZ	X			X	X		X	
Uhr angehalten für Ballträger im Aus & unter 1 Minute verbleibt in HZ	X			X	X		X	
Spieler der Offense verliert den Helm								
Keine Fouls & Mehr als 1 Minute verbleibt in der Halbzeit		X		X	X		X	
Helmverlust durch Foul jederzeit während des Spiels		X		X		X		Trifft nicht zu
Keine Fouls, Unter 1 Minute in HZ & einziger Grund für Anhalten der Game Clock		X	X		X		X	
Foul durch A & mehr als 1 Minute verbleibt in HZ		X		X	X		X	
Foul durch A & weniger als 1 Minute verbleibt in HZ (nicht ZAP 10 Foul)		X		X	X		X	
Foul durch A & weniger als 1 Minute verbleibt in HZ (ZAP 10 Foul)		X	X		X		X	
Foul durch B (nicht verbunden) & 1 Minute oder mehr verbleibt in HZ		X		X	X		X	
Foul durch B (nicht verbunden) & weniger als 1 Minute verbleibt in HZ (nicht ZAP 10 Foul)		X		X	X		X	
Foul durch B (nicht verbunden) & weniger als 1 Minute verbleibt in HZ (ZAP 10 Foul)		X		X	X		X	
Uhr angehalten für Measurement, andere Fouls (z.B. ILS) oder 1st Down, jederzeit		X		X	X		X	
Uhr angehalten für Ballträger im Aus & 1 Minute oder mehr verbleibt in HZ		X		X	X		X	
Uhr angehalten für Ballträger im Aus & unter 1 Minute verbleibt in HZ		X		X	X		X	
Helmverluste beider Teams								
Keine Fouls & Mehr als 1 Minute verbleibt in der Halbzeit	X			X	X		X	
Team A verliert Helm durch B Foul & 1 Minute oder mehr verbleibt in HZ	X			X	Team B	Team A	X	
Team B verliert Helm durch A Foul & 1 Minute oder mehr verbleibt in HZ		X		X	Team A	Team B	X	
Keine Fouls, Unter 1 Minute in HZ & einziger Grund für Anhalten der Game Clock	X			X	X		X	
Team A verliert Helm durch B Foul & weniger als 1 Minute verbleibt in HZ	X			X	Team B	Team A	X	
Team B verliert Helm durch A Foul & weniger als 1 Minute verbleibt in HZ		X		X	Team A	Team B	X	
Uhr angehalten für Measurement, andere Fouls (z.B. ILS) oder 1st Down, jederzeit	X			X	X		X	
Spieler der Defense verletzt sich								
1 Minute oder mehr verbleibt in der HZ	X			X	X			X
Weniger als 1 Minute verbleibt in der HZ	X		X		X			X
1 Minute oder mehr verbleibt in der HZ & eines der Teams foul	X			X	X			X
Weniger als 1 Minute verbleibt in der HZ & eines der Teams foul (nicht ZAP 10 Foul)	X			X	X			X
Weniger als 1 Minute verbleibt in der HZ & eines der Teams foul (ZAP 10 Foul)	X			X	X			X
1 Minute oder mehr verbleibt in der HZ & Helmverlust durch eines der Teams (kein Foul)	X			X	X			X
Weniger als 1 Minute verbleibt in der HZ & Helmverlust durch Team A	X			X	X			X
Weniger als 1 Minute verbleibt in der HZ & Helmverlust durch Team B	X		X		X			X
Uhr angehalten für Ballträger im Aus, 1st Down, jederzeit	X			X	X			X
Uhr angehalten für Measurement, Fouls, jederzeit	X			X	X			X
Spieler der Offense verletzt sich								
1 Minute oder mehr verbleibt in der HZ		X		X	X			X
Weniger als 1 Minute verbleibt in der HZ		X	X		X			X
1 Minute oder mehr verbleibt in der HZ & eines der Teams foul		X		X	X			X
Weniger als 1 Minute verbleibt in der HZ & Foul durch A (nicht ZAP 10 Foul)		X		X	X			X
Weniger als 1 Minute verbleibt in der HZ & Foul durch A (ZAP 10 Foul)		X	X		X			X
Weniger als 1 Minute verbleibt in der HZ & Foul durch B (nicht ZAP 10 Foul)		X		X	X			X
Weniger als 1 Minute verbleibt in der HZ & Foul durch B (ZAP 10 Foul)		X		X	X			X
1 Minute oder mehr verbleibt in der HZ & Helmverlust durch Team A (kein Foul)		X		X	X			X
1 Minute oder mehr verbleibt in der HZ & Helmverlust durch Team B (kein Foul)	X			X	X			X
Weniger als 1 Minute verbleibt in der HZ & Helmverlust durch Team A (kein Foul)		X	X		X			X
Weniger als 1 Minute verbleibt in der HZ & Helmverlust durch Team B (kein Foul)	X			X	X			X
Uhr angehalten für Measurement, andere Fouls, Ballträger im Aus, 1st Down jederzeit		X		X	X			X
Verletzte Spieler beider Teams								
1 Minute oder mehr verbleibt in der HZ	X			X	X			X
Weniger als 1 Minute verbleibt in der HZ	X			X	X			X
1 Minute oder mehr verbleibt in der HZ & eines der Teams foul	X			X	X			X
Weniger als 1 Minute verbleibt in der HZ & eines der Teams foul	X			X	X			X
40 Sekunden Play Clock bei:								
Team B Helmverlust jederzeit								
AUSNAHME: Bei Möglichkeit des 10 Sekunden Abzugs								
Team B Verletzung jederzeit (auch in Kombination mit Fouls) und kein TO gecallt								
Team B foul um Zeit einzusparen (Entscheidung des Referee)								
25 Sekunden Play Clock bei:								
Jeder Kombination mit einem Foul außer den Beispielen oben.								
Nach Timeout								
Uhr ausschließlich angehalten wegen Helmverlusts innerhalb der letzten Minute einer HZ								
KEIN 10 Sekunden Abzug möglich wenn:								
Timeout genommen durch foulendes, Helm verlierendes oder verletztes Team.								
Kombination von Fouls, Helmverlusten und/oder Verletzungen beider Teams vorliegen.								
Fouls (nicht ZAP 10) und Measurement, andere Fouls, Ballträger im Aus, 1st Down								
10 Sekunden Abzug MÖGLICH wenn:								
Helmverlust / Verletzung ohne weitere Gründe zum Anhalten der Game Clock								
Helmverlust / Verletzung & ZAP 10 Foul durch das selbe Team								
Helmverlust & Verletzung beim selben Team innerhalb der letzten Minute								
Generell:								
1 TO kann IMMER den 10 Sekunden Abzug vermeiden								
1 TO kann IMMER den Helmverlierer "zurückkaufen"								
1 TO kann zugleich den Helmverlierer weiterspielen lassen und den 10 Sek Abzug verhindern								
1 TO kann NIEMALS den verletzten Spieler am nächsten Down teilnehmen lassen.								

ALLGEMEINES

LEHRSTAB

Für Fragen stehen Euch Eure Schiedsrichterkollegen, Obleute oder die Mitglieder Lehrstabs gerne zur Verfügung:

- ▶ Thomas Fotsch (Baden-Württemberg) thomas.fotsch@gfl.afsvd.de
- ▶ Thomas Plendl (Bayern) thomas.plendl@gfl.afsvd.de
- ▶ Stefan Plonka (Nordrhein-Westfalen) stefan.plonka@gfl.afsvd.de
- ▶ Heinz Sauer (Nordrhein-Westfalen) heinz.sauer@gfl.afsvd.de
- ▶ Mats Schwieger (Hamburg) mats.schwieger@gfl.afsvd.de
- ▶ Zoltan-A. Doboczky (Bayern) zoltan.doboczky@gfl.afsvd.de

BESONDERE AUFGABEN / VERANTWORTLICHKEITEN

Video: Stefan Plonka, Mats Schwieger
Prüfungen: Thomas Fotsch, Heinz Sauer
Lehrgänge: Thomas Plendl, Zoltan-A. Doboczky
Regelbuch: Hans Lämmerhirt, Peter Fischer, Danica Barth, Zoltan-A. Doboczky
Mechanicsbuch: Hans Lämmerhirt, Jens-Uwe Herrmann, Zoltan-A. Doboczky

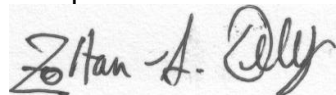
TERMINE

Die Lehrgänge finden Samstag/Sonntag statt. Beginn ist jeweils am Samstag um 10 Uhr.

A-Lizenz Lehrgang (Frankfurt): 22./23. November 2014
A-Mechanic Gesamtlehrgang (Frankfurt): 15./16. November 2014
German Bowl (Berlin): 11. Oktober 2014
Lehrwarte- und Lehrstabstreffen (Berlin): 12. Oktober 2014

Ich wünsche Euch gute Spiele und bleibt gesund!

Mit sportlichen Grüßen



American Football Verband Deutschland e. V.

i. A. Zoltan-A. Doboczky

Bundesschiedsrichterlehrwart
Supervisor Officiating